**Caso d’uso:** UC1 – Scegli numero giocatori e livello difficoltà

**Portata:** Monopoly

**Livello:** Obiettivo utente

**Attore primario:** Giocatore

**Parti interessate e interessi:**

* Giocatore: ha interesse a scegliere le impostazioni della partita

**Pre-condizioni:** Partita di Monopoly non ancora avviata

**Garanzia di successo:** Il Giocatore è riuscito ad avviare la partita con le impostazioni scelte.

**Scenario principale di successo:**

1. Il sistema mostra la pagine di scelte iniziali
2. Il sistema permette di inserire numero di giocatori
3. il sistema permette di scegliere il livello di difficoltà (easy, medium, hard)
4. Il sistema permette di sceglire se inserire o meno i minuti di durata della partita

**Estensioni:**

1a. Il sistema avvia il caso d’uso “UC2 - Inizia la partita”.

**Frequenza di ripetizione:** Il caso d’uso può essere eseguito dal Giocatore una sola volta per ogni partita.